

Spis treści

Podziękowania	11
Wstęp	13

CZĘŚĆ I METODA STOPNIOWEGO ULEPSZANIA OPARTA NA TESTACH

Rozdział 1. Nasze podejście	33
Sprawdzanie możliwości przeglądarek	34
Planowanie stopniowego ulepszania — prześwietlanie	36
Od prześwietlania do działania — technika stopniowego ulepszania	38
Praktyka	40
Rozdział 2. Stopniowe ulepszanie w akcji — prześwietlanie	41
Prześwietlanie — informacje podstawowe	42
Definiowanie hierarchii treści i znajdowanie odpowiedników HTML dla komponentów	43
Tworzenie bazowego kodu znaczników i bezpiecznych stylów	45
Dodawanie rozszerzeń	46
Przypadek 1. — Planowanie struktury i układu witryny z wiadomościami	48
Ocenianie organizacji treści i nadawanie nazw	48
Organizowanie treści za pomocą standardowych elementów HTML	50
Struktura nawigacji	50
Dodawanie treści warstwowej i animowanej	51
Dynamiczne filtrowanie i sortowanie	52
Przypadek 2. — Kolejność czynności oraz sprawdzanie i wysyłanie danych z formularza składania zamówienia	53
Rozkładanie na czynniki formularza składania zamówienia	54
Stosowanie znaczników zapewniających dostępność	60
Definiowanie ograniczeń i walidacja	62
Składanie wersji podstawowej i rozszerzonej	63
Przypadek 3. — Interaktywne wizualizowanie danych w kalkulatorze budżetu	63
Wybór podstawowych elementów dla suwaków	64
Tworzenie dostępnych suwaków z kodu bazowego	66
Tworzenie wykresu	67

Przypadek 4. — Funkcjonalność zwykłych programów w oknie przeglądarki:	
menedżer zdjęć.....	69
Znakowanie elementów nawigacji globalnej.....	70
Skomplikowane interakcje.....	71
Tworzenie niestandardowych formularzy i nakładek	75
Obsługa przycisku Wstecz.....	76
Lista kontrolna prześwietlania	77
Rozdział 3. Pisanie semantycznego kodu	79
Znakowanie tekstu i obrazów.....	80
Znakowanie tekstu.....	81
Listy.....	86
Dane tabelaryczne.....	87
Obrazy	89
Wstawianie plików multimedialnych	90
Osadzanie treści ze stron zewnętrznych	92
Znakowanie treści interaktywnej.....	93
Łączy	93
Struktura formularza	94
Kontrolki formularza	96
Tworzenie kontekstu na stronie.....	101
Elementy blokowe i śródliniowe.....	102
Przypisywanie elementom identyfikatorów i klas	103
Oznaczaj główne części strony za pomocą ról WAI-ARIA	104
Kolejność elementów.....	105
Stosuj atrybut title.....	107
Struktura dokumentu HTML.....	108
Definiowanie typu dokumentu.....	109
Nagłówki dokumentu.....	110
Dostępność.....	115
Wytyczne dotyczące dostępności i regulacje prawne	115
Wytyczne WCAG	117
Rozdział 4. Efektywne stosowanie stylów	119
Sposoby wstawiania arkuszy stylów na stronę	120
Zapisywanie stylów w plikach zewnętrznych.....	120
Dołączanie zewnętrznych arkuszy stylów	121
Konwencje nazewnictwa	123

Style dla wersji podstawowej i rozszerzonej witryny	124
Bezpieczny arkusz stylów dla wersji podstawowej	124
Style w wersji rozszerzonej	125
Dostępność	127
Błędy przeglądarek i różne sposoby interpretowania stylów	129
Komentarze warunkowe	129
Często spotykane problemy i ich rozwiązania	130
Rozdział 5. Rozszerzenia skryptowe i elementy interaktywne	135
Dodawanie skryptów do strony	136
Nie wpisuj skryptów bezpośrednio w kodzie strony	136
Dołączanie zewnętrznych skryptów	136
Rola JavaScriptu w kodzie podstawowym	137
Najlepsze praktyki pisania rozszerzeń	137
Uruchamianie skryptów, gdy treść jest gotowa	137
Dodawanie elementów interaktywności	138
Budowanie rozszerzonego kodu znacznikowego przy użyciu JavaScriptu	140
Zapewnianie widoczności treści	143
Stosowanie rozszerzeń stylistycznych	144
Dostępność i właściwości użytkowe	145
Implementacja dostępu za pomocą klawiatury	146
Definiowanie atrybutów WAI-ARIA	147
Testowanie dostępności	148
Dostępność i właściwości użytkowe	149
Rozdział 6. Testowanie możliwości przeglądarek	151
EnhanceJS — pakiet testów możliwości przeglądarek	152
Sposób działania testów	153
Stosowanie rozszerzeń przy użyciu EnhanceJS	155
Konfigurowanie skryptu EnhanceJS	157
Wczytywanie dodatkowych arkuszy stylów	158
Wczytywanie dodatkowych skryptów	160
Modyfikowanie odnośnika do przełączania wersji	161
Wymuszanie określonego wyniku testu EnhanceJS	162
Rozszerzanie zestawu testów EnhanceJS	163
Modyfikowanie pakietu testów za pomocą opcji EnhanceJS	163
Tworzenie nowych lub dodatkowych egzemplarzy EnhanceJS	164
Wyświetlanie powiadomień o błędach	165
Optymalizowanie skryptu EnhanceJS na serwerze	165

CZĘŚĆ II STOPNIOWE ULEPSZANIE — ZAGADNIENIA PRAKTYCZNE

Rozdział 7. Tworzenie komponentów techniką stopniowego ulepszenia	169
Sposób pisania kodu komponentów	170
Organizacja tej części książki	171
Przykładowy kod do pobrania	173
Rozdział 8. Treść składana	175
Prześwietlanie	176
Tworzenie dostępnej treści zwijanej	178
Kod bazowy	178
Wersja rozszerzona	179
Skrypt obsługujący zwijanie i rozwijanie treści	182
Korzystanie ze skryptu	184
Rozdział 9. Karty	187
Prześwietlanie	187
Tworzenie kart	190
Kod bazowy	190
Wersja rozszerzona	192
Skrypt kart	196
Dalsze rozszerzanie kart	199
Zakładki i historia	199
Automatyczne obracanie kart	202
Wstawianie na karty treści zewnętrznej	203
Wyświetlanie kart jako harmonijki	203
Korzystanie ze skryptu kart	204
Rozdział 10. Chmurki	207
Prześwietlanie	208
Tworzenie chmurek za pomocą atrybutu title	211
Kod bazowy	211
Wersja rozszerzona	212
Skrypt	214
Tworzenie chmurki z kotwicy	216
Tworzenie chmurki przy użyciu treści zewnętrznej	218
Korzystanie ze skryptu chmurek	219

Rozdział 11. Kontrolki drzewiaste	221
Prześwietlanie	222
Tworzenie kontrolki drzewiastej	224
Kod bazowy	225
Wersja rozszerzona	226
Skrypt rozszerzeń	230
Korzystanie ze skryptu	236
 Rozdział 12. Tworzenie wykresów przy użyciu elementu canvas	 239
Prześwietlanie	240
Kod bazowy	242
Tworzenie dostępnych wykresów	244
Pobieranie danych z tabeli	244
Prezentowanie danych w elemencie canvas	249
Zaawansowana stylizacja tabeli	256
Dostępność danych tabeli	258
Techniki zaawansowane — wtyczka visualize.js	259
 Rozdział 13. Okna dialogowe i nakładki	 263
Prześwietlanie	264
Tworzenie okna dialogowego	266
Kod bazowy	267
Wersja rozszerzona	268
Skrypt okna dialogowego	273
Dalsza praca nad oknem dialogowym	278
Korzystanie ze skryptu	278
 Rozdział 14. Przyciski	 283
Prześwietlanie	284
Przyciski z elementu input	285
Kod bazowy	285
Wersja rozszerzona	287
Skrypt zmieniający stany	291
Przyciski z zaawansowanym formatowaniem	291
Kod bazowy	292
Wersja rozszerzona	292
Skrypt zamieniający elementy input na button	294

Korzystanie ze skryptu	296
Dalsze rozszerzanie funkcjonalności przycisków	297
Rozdział 15. Pola wyboru, przyciski radiowe i rankingi gwiazdkowe	299
Prześwietlanie	300
Tworzenie niestandardowego pola wyboru	303
Kod bazowy	303
Wersja rozszerzona	305
Skrypt pól wyboru	307
Niestandardowe przyciski radiowe	309
Kod bazowy	310
Wersja rozszerzona	310
Skrypt przycisków radiowych	312
Dalsze modyfikowanie elementów input	315
Kod bazowy	315
Kod rozszerzony	316
Skrypt komponentu rankingowego	318
Korzystanie ze skryptów	321
Rozdział 16. Suwaki	323
Prześwietlanie	324
Tworzenie suwaka	327
Kod bazowy	327
Wersja rozszerzona	329
Skrypt suwaków	335
Korzystanie ze skryptu suwaka	340
Rozdział 17. Menu wyboru	343
Prześwietlanie	344
Tworzenie dostępnego menu wyboru	346
Kod bazowy	346
Wersja rozszerzona	347
Skrypt rozszerzający	355
Zaawansowane stylizowanie menu wyboru	362
Korzystanie ze skryptu	364

Rozdział 18. Konstruktor list	367
Prześwietlanie	368
Tworzenie konstruktora list	370
Kod bazowy	370
Wersja rozszerzona	371
Skrypt konstruktora list	375
Wzbogacanie funkcjonalności konstruktora list — zaznaczanie wielu elementów, sortowanie, automatyczne uzupełnianie i menu kontekstowe	380
Zaznaczanie wielu elementów	380
Sortowanie za pomocą przeciągania i upuszczania	380
Automatyczne uzupełnianie	380
Menu kontekstowe	381
Korzystanie ze skryptu	381
 Rozdział 19. Pole plikowe	 383
Prześwietlanie	384
Tworzenie niestandardowego pola plikowego	386
Kod bazowy	386
Kod rozszerzony	387
Skrypt rozszerzający	390
Korzystanie ze skryptu	393
 Podsumowanie	 395
 Skorowidz	 397