



Spis treści

	<i>Słowo wstępne</i>	13
	<i>Przedmowa</i>	15
	<i>Podziękowania</i>	23
	<i>O autorach</i>	27
I	KOD KLIENTA	
1	Programowanie w języku JavaScript	31
	Ogólnie o języku JavaScript	32
	<i>Wprowadzenie do JavaScriptu</i>	32
	<i>Atrybuty języka JavaScript</i>	32
	<i>Proste typy danych</i>	34
	Łańcuchy	35
	<i>Obiekty</i>	36
	<i>Zmienne i argumenty funkcji</i>	43
	<i>Obsługa błędów</i>	51
	<i>Opóźnianie wykonywania kodu za pomocą limitów i przedziałów czasowych</i>	56
	Programowanie obiektowe w języku JavaScript	64
	<i>Abstrakcyjne typy danych</i>	65
	<i>Dziedziczenie</i>	71
	Podsumowanie	75
2	Programowanie biblioteki Microsoft AJAX Library	77
	Rozszerzanie wbudowanych typów języka JavaScript	78
	<i>Wartości logiczne</i>	78
	<i>Daty i liczby</i>	79

Łańcuchy	79
Tablice	80
Rozszerzanie biblioteki Microsoft AJAX Library	85
Klasy	85
Interfejsy	92
Typy wyliczeniowe	96
Dziedziczenie i implementacja interfejsu	101
Ważne nowe typy	111
Typ <i>Sys.EventHandlerList</i>	111
Typ <i>Sys.StringBuilder</i>	117
Obiekt <i>Sys.Debug</i>	118
Typ <i>Sys.UI.DomElement</i>	123
Typ <i>Sys.UI.DomEvent</i>	128
Zarządzanie zasięgiem	133
Delegacje	134
Wywolania zwrotne	135
Podsumowanie	137

II KONTROLKI

3 Komponenty	141
Definicja komponentów	141
Komponenty, kontrolki i zachowania	142
Typ <i>Sys.Component</i>	144
Definiowanie nowych komponentów	148
Tworzenie komponentów	153
Podsumowanie wiedzy o komponentach	168
Kontrolki	168
Nowe pojęcia	170
Definiowanie nowej kontrolki	172
Tworzenie kontrolki	174
Podsumowanie wiedzy o kontrolkach	175
Zachowania	175
Definiowanie zachowania	177
Tworzenie zachowania	178
Podsumowanie wiedzy o zachowaniach	183
Podsumowanie	183

4	Obiekt Sys.Application	185
	Informacje podstawowe	185
	<i>Tworzenie obiektu Sys.Application</i>	185
	<i>Informacje o typie</i>	187
	<i>Informacje o metodach</i>	188
	Menedżer komponentów	190
	<i>Dodawanie komponentu</i>	191
	<i>Odnajdywanie komponentu</i>	194
	<i>Usuwanie komponentu</i>	197
	<i>Uzyskiwanie komponentów</i>	198
	Procedura inicjalizacji	198
	<i>Proces tworzenia komponentów</i>	202
	<i>Zdarzenie load</i>	211
	Procedura zwalniania	215
	<i>Metoda Sys.Application.dispose</i>	216
	Podsumowanie	218
5	Dodawanie funkcji klienckich do kontrolki serwera	219
	Architektura generowania skryptów	220
	<i>Generowanie skryptów zachowań i kontrolki</i>	220
	<i>Zasoby skryptu</i>	225
	<i>Kontrolka ScriptManager</i>	228
	Dodawanie zachowania klienta z wykorzystaniem klasy ExtenderControl	230
	<i>Wprowadzenie do klasy ExtenderControl</i>	231
	<i>Tworzenie kontrolki rozszerzającej</i>	231
	Dodawanie funkcjonalności klienta z wykorzystaniem klasy ScriptControl	242
	<i>Przegląd klasy ScriptControl</i>	243
	<i>Tworzenie kontrolki skryptu</i>	245
	Dodawanie funkcjonalności klienta do kontrolki kompozytowych z wykorzystaniem interfejsu IScriptControl	254
	<i>Przegląd kontrolki kompozytowych</i>	254
	<i>Interfejs IScriptControl</i>	256
	<i>Tworzenie kontrolki kompozytowej</i>	257
	Podsumowanie	261

6	Lokalizacja we frameworku ASP.NET AJAX	263
	Lokalizacja we frameworku ASP.NET	263
	Określenie, które elementy wymagają lokalizacji	265
	Przystosowanie aplikacji do reguł określonej kultury	269
	Lokalizacja wyświetlanych wartości	274
	Lokalizacja we frameworku ASP.NET AJAX	283
	Mechanizmy lokalizacyjne języka JavaScript	284
	Mechanizmy lokalizacyjne ASP.NET AJAX	287
	Podsumowanie	320
7	Wytwarzanie kontroltek w środowisku częściowej komunikacji zwrotnej	321
	Działanie kontrolki UpdatePanel	322
	Wpływ częściowej komunikacji zwrotnej na komponenty klienckie	327
	Automatyczne zwalnianie zachowań i kontroltek	332
	Automatyczne zwalnianie komponentów	340
	Ręczne zwalnianie komponentów, kontroltek lub zachowań	343
	Ładowanie wyrażeń i plików języka JavaScript	357
	Metody rejestrowania skryptów w kontrolce ScriptManager	357
	Metoda Sys.Application.notifyScriptLoaded()	363
	Zdarzenia obiektu Sys.Application	365
	Zdarzenie init	365
	Zdarzenie load	366
	Podsumowanie	368
III	KOMUNIKACJA	
8	Architektura komunikacji frameworku ASP.NET AJAX	371
	Nowy model komunikacji	372
	Architektura komunikacji frameworku ASP.NET AJAX 2.0 Extensions	374
	Usługi sieciowe	375
	Metody stron	385
	Serializacja	386
	Komponenty frameworku stosowane po stronie serwera	391
	Architektura komunikacji biblioteki Microsoft AJAX Library	398
	Usługi pośredniczące	398
	Serializacja	411

	<i>Klasa WebRequest</i>	412
	<i>Komponenty rdzenia żądania sieciowego</i>	417
	Podsumowanie	419
9	Usługi aplikacji	421
	Usługi członkostwa, ról i profili użytkowników frameworku ASP.NET 2.0	421
	<i>Uwierzytelnianie formularzy</i>	422
	<i>ASP.NET 2.0 Provider Model</i>	425
	<i>Narzędzie Web Site Administration Tool</i>	427
	<i>Członkostwo</i>	427
	<i>Role</i>	432
	<i>Profile</i>	438
	Usługi aplikacji frameworku ASP.NET AJAX	441
	<i>Usługa uwierzytelniania</i>	441
	<i>Usługa ról</i>	446
	<i>Usługa profili</i>	448
	Niestandardowe usługi aplikacji	451
	<i>Klasa ServiceHandlerFactory protokołu HTTP i klasy pomocnicze</i>	454
	<i>Pośrednik w dostępie do usługi</i>	463
	<i>Konfiguracja</i>	467
	Podsumowanie	468
IV	ZESTAW NARZĘDZI AJAX CONTROL TOOLKIT	
10	Architektura zestawu narzędzi ASP.NET AJAX Control Toolkit	471
	Przegląd zestawu narzędzi ASP.NET AJAX Control Toolkit	471
	<i>Atrybuty jako sposób na uproszczenie programowania</i>	472
	<i>Bogaty zbiór klas platformy .NET</i>	472
	<i>Bogaty zbiór klas języka JavaScript</i>	473
	<i>Obsługa animacji</i>	473
	Struktura zestawu narzędzi ASP.NET AJAX Control Toolkit	473
	<i>Instalacja</i>	473
	<i>Układ pliku rozwiązania</i>	474
	Architektura serwera	475
	<i>Atrybuty</i>	476
	<i>Klasy bazowe dla kontrolerek rozszerzających i kontrolerek skryptowych</i>	480
	<i>Klasy projektowe</i>	485

Architektura strony klienckiej	488
Klasa <i>BehaviorBase</i>	489
Klasa <i>ControlBase</i>	490
Animacje	490
Struktura i rodzaje animacji	490
Architektura klienta	492
Architektura serwera	496
Podsumowanie	500
11 Dodawanie funkcji klienckich do kontrolki serwera z wykorzystaniem zestawu narzędzi ASP.NET AJAX Control Toolkit	501
Dodawanie zachowań strony klienckiej za pomocą klasy <i>ExtenderControlBase</i>	501
Szablon biblioteki kontrolki rozszerzającej środowiska Visual Studio 2008	502
Dziedziczenie po klasie bazowej <i>ExtenderControlBase</i>	506
Tworzenie klasy <i>AjaxControlToolkit.BehaviorBase</i>	508
Dołączanie kontrolki rozszerzającej do kontrolki docelowej	510
Wnioski końcowe	511
Dodanie mechanizmów obsługi trybu projektowania do naszej kontrolki rozszerzającej	511
Domyślne funkcje trybu projektowania	511
Dodawanie klas projektujących i edytorów do właściwości	512
Dodawanie animacji do naszej kontrolki rozszerzającej	518
Animacje tworzone z wykorzystaniem interfejsu API JavaScriptu	518
Animacje tworzone z wykorzystaniem modelu deklaratywnego	522
Podsumowanie	528
DODATKI	
A JavaScript w środowisku Visual Studio	531
Technologia IntelliSense	531
Odwołania do bibliotek i usług sieciowych	531
Komentarze języka XML	535
B Weryfikacja parametrów metod	539

C	Obiekty obsługujące i moduły frameworku ASP.NET	543
	Cykl życia aplikacji ASP.NET	543
	Obiekty obsługujące żądania protokołu HTTP	544
	<i>Przegląd obiektów obsługujących protokołu HTTP</i>	544
	<i>Przegląd fabryki obiektów obsługujących protokołu HTTP</i>	546
	Moduły protokołu HTTP	548
	<i>Przegląd modułów protokołu HTTP</i>	548
D	Kod obsługujący błędy klientów	553
	Klasa kliencka ErrorHandler	553
	Klasa kliencka EventArgs	555
	ErrorHandler Server Control	555
	Klasa kliencka StackTrace	556
	Usługa sieciowa ErrorDataService	557
	Strona testująca mechanizm obsługi błędów	558
	Skorowidz	559