

Spis treści

O autorze	13
O redaktorze technicznym	15
Podziękowania	17
Wprowadzenie	19

CZĘŚĆ I ŚWIAT INTERNETU MOBILNEGO

23

Rozdział 1. Wprowadzenie do internetu mobilnego	25
Nieuchronność pojawienia się internetu mobilnego	26
Krótką historia internetu mobilnego	27
Wczesne technologie	27
Usługa i-mode w Japonii	27
Protokół WAP	28
Początki współczesnego internetu mobilnego	29
Nowe medium	30
Powrót do założeń	32
Rozważania na temat internetu mobilnego	34
Rozpoznawanie użytkowników mobilnych	34
Spójność tematyczna	34
Spójność marki	35
Użyteczność przede wszystkim	35
Pamiętaj o mobilności	36
Podsumowanie	36
Rozdział 2. Techniczne omówienie internetu mobilnego	37
Techniczne wyzwania związane z urządzeniami przenośnymi	38
Ograniczenia fizyczne	38
Różnorodność urządzeń	42
Cechy przeglądarek	44
Szybkość i zużycie energii	45
Sieć mobilna	47
Sieci do przesyłu danych	47
Przepustowość i opóźnienie	48
Wprowadzenie do transkodowania	49
Zapory i bezpieczeństwo	51

Inne technologie mobilne	53
Aplikacje i sklepy z aplikacjami	53
Widżety dla urządzeń mobilnych	56
Wiadomości i krótkie kody	57
Kody kreskowe	58
Geolokalizacja i rzeczywistość rozszerzona	59
Podsumowanie	61
Rozdział 3. Jak nadażyć za zmianami?	63
Jak zmieniają się urządzenia?	64
Cechy fizyczne	64
Technologie sieciowe	67
Systemy operacyjne	68
Ewolucja sieci WWW i internetu mobilnego	70
Znaczniki	70
Style	71
Skrypty	73
Osadzane multimedia	74
Klienckie interfejsy API	74
Gdzie znaleźć pomoc?	76
Jednostki standaryzacyjne	76
Społeczności sprzedawców	77
Programy operatorów sieci	78
Niezależne zasoby	78
Podsumowanie	79
Rozdział 4. Najważniejsze przeglądarki mobilne	81
Przeglądarki oparte na silniku WebKit	81
Mobile Safari	82
Android	87
Wersje przeglądarek Nokii	89
Inne wersje	90
Mobile Internet Explorer	91
Opera Mobile i Opera Mini	92
Inne przeglądarki	93
Podsumowanie	94
Rozdział 5. Przybornik programisty rozwiązań mobilnych	95
Wykorzystanie istniejącej witryny	95
Proste techniki statyczne	96
Przenoszenie zarządzanych treści do świata mobilnego	98
Dopracowywanie nowych funkcji mobilnych	102
Tworzenie wersji mobilnej od podstaw	104
Użytkownicy mobilni jako pełnoprawna grupa	104
Współużytkowanie istniejących danych	106

Technologie serwerowe	107
Serwery WWW i świat mobilny	108
Języki i platformy	108
Narzędzia programistyczne	110
Środowiska IDE i edytory kodu	110
Pakiety SDK dla rozwiązań mobilnych i emulatory	112
Narzędzia do testowania	115
Podsumowanie	118

CZĘŚĆ II OGÓLNE TECHNIKI TWORZENIA WITRYN MOBILNYCH 119

Rozdział 6. Struktura witryny mobilnej	121
Struktura witryny i powiązane koncepcje	121
Architektura informacji	121
Punkty wejścia i adresy URL	126
Systemy nawigacji i menu	130
Listy nawigacyjne	130
Ozdabianie menu	133
Ścieżka powrotu	134
Nawigacja w nagłówkach i stopkach	135
Wydeptywanie mobilnych ścieżek	136
Odnosniki do przełączania wersji	137
Główna zawartość witryny	138
Tekst i czcionka	138
Podział na strony (paginacja)	140
Osadzanie grafiki i multimediów	141
Formularze	144
Korzystanie z innych funkcji urządzeń	146
Style CSS	147
Style CSS w środowisku mobilnym	147
Optymalizowanie stylów CSS	148
Poziom obsługi JavaScriptu	149
Podsumowanie	151
Rozdział 7. Przełączanie się między przeglądarkami mobilnymi i stacjonarnymi	153
Wykrywanie przeglądarek	153
Sprawdzanie nagłówków	154
Nagłówki User-Agent i transkodery	158
Prosty algorytm wykrywania przeglądarek	161
Wykrywanie przeglądarek na podstawie bazy danych urządzeń	163
Wykrywanie po stronie klienta	165
Przełączanie motywów i rodzaju witryny	167
Wybieranie motywu	173
Zapamiętywanie wyboru użytkownika	174
Korzystanie z domen mobilnych	176
Podsumowanie	177

Rozdział 8. Mobilne interfejsy użytkownika w systemach CMS	179
Rejestrowanie i logowanie	179
Projektowanie formularzy	180
Sprawdzanie poprawności zawartości pól	182
Dopracowywanie wersji mobilnej	184
Usprawnianie logowania	186
Listy materiałów	187
Klawisze dostępu i podział na strony	189
Dekoracje	193
Zwijanie	196
Wyniki wyszukiwania	198
Galerie	200
Wkład ze strony użytkowników	202
Podsumowanie	204
Rozdział 9. Projektowanie pod kątem urządzeń przenośnych	207
Standardowe podejścia	208
Zachowanie wizerunku marki	208
Wykorzystanie natywnych wzorców projektowych	211
Witryna mobilna jako punkt wyjścia	213
Projektowanie interfejsów mobilnych	214
Projekty mobilne oparte na kliencie	216
Wprowadzenie do zapytań Media Query	217
Dostosowujący się projekt	220
Skalowanie rysunków	226
Projekty mobilne oparte na serwerze	228
Uwzględnianie różnorodności	228
Projektowanie pod kątem grup urządzeń	228
Łączenie podejść	232
Podsumowanie	235
Rozdział 10. Szablony i biblioteki mobilne	237
iWebKit	238
Szablony internetowe Nokii	240
jQuery Touch	241
jQuery Mobile	243
Sencha Touch	246
Podsumowanie	249
CZĘŚĆ III GŁÓWNE SYSTEMY CMS	251
Rozdział 11. WordPress w internecie mobilnym — wprowadzenie	253
Wprowadzenie do systemu WordPress	253
Wpisy, strony i komentarze	254
Multimedia i odnośniki	255
Motywy i widżety	256
Wtyczki	257

dotMobi WordPress Mobile Pack	257
Instalowanie	258
Konfiguracja	261
Konfigurowanie i wzbogacanie motywów	268
Administrowanie witryną w urządzeniach przenośnych	272
WPtouch	273
Instalowanie	274
Motyw wtyczki WPtouch	274
Konfigurowanie	276
WordPress Mobile Edition	280
MobilePress	282
Aplikacja WordPress Mobile	284
Podsumowanie	286
Rozdział 12. System WordPress w internecie mobilnym dla zaawansowanych	287
Rozwijanie własnego motywu mobilnego	287
Nagłówki i stopki	288
Listy wpisów	293
Szczegółowe wyświetlanie wpisów i stron	298
Komentarze	301
Menu i nawigacja	305
Korzystanie z uchwytów i filtrów systemu WordPress	307
Wybieranie motywu	308
Modyfikowanie zawartości	312
Podział na strony	314
Dostosowywanie rysunków	316
Podsumowanie	319
Rozdział 13. Drupal w internecie mobilnym — wprowadzenie	321
Wprowadzenie do Drupala	321
Segmenty i rodzaje zawartości	322
Moduły	322
Bloki	323
Skórki	323
Taksonomia	323
Moduł Mobile Plugin Drupala	324
Instalowanie	324
Konfigurowanie	326
Przegląd interfejsu	334
Moduł Mobile Tools	339
Instalowanie i konfigurowanie	339
Kontrolowanie przekierowań	341
Karta Mobile Roles	342
Moduł Mobile Theme	345
Stosowanie mobilnych skórek Nokii	346
Inne skórki	348
Podsumowanie	350

Rozdział 14. System Drupal w internecie mobilnym — dla zaawansowanych	351
Rozwijanie własnej skórki mobilnej	352
Nagłówki i stopki	356
Segmenty i listy	360
Menu i nawigacja	367
Bloki	368
Komentarze	373
Tworzenie modułów Drupala	380
Wybieranie skórki	380
Modyfikowanie treści	382
Korzystanie z innych modułów	387
CCK	387
Podsumowanie	391
Rozdział 15. Joomla! w internecie mobilnym — wprowadzenie	393
Wprowadzenie do systemu Joomla!	393
Artykuły	393
Sekcje i kategorie	394
Menu	394
Rozszerzenia	394
WAFI	395
Auto Template Switcher	400
Mobilebot	401
Mobile Joomla!	404
TapTheme	410
Podsumowanie	414
Rozdział 16. Joomla! w internecie mobilnym — dla zaawansowanych	415
Rozwijanie szablonu mobilnego	415
Sekcje i kategorie	419
Artykuły	427
Strona główna	429
Moduły i menu	430
Tworzenie dodatku dla systemu Joomla!	432
Wybieranie motywu	434
Przepisywanie zawartości	436
Podsumowanie	438
CZĘŚĆ IV WZBOGACANIE I URUCHAMIANIE WITRYNY	439
Rozdział 17. Frameworki oparte na języku JavaScript	441
jQuery Mobile	442
Lista wpisów	445
Szczegółowy widok wpisów i stron	448
Podsumowanie	450

Rozdział 18. Testowanie i debugowanie witryn mobilnych	451
Stosowanie klientów stacjonarnych	452
Mozilla Firefox	452
Stacjonarne przeglądarki oparte na silniku WebKit	456
Emulatory urządzeń przenośnych	458
iPhone i iPad	458
Android	460
BlackBerry	463
Nokia Series 40 i Symbian^3	465
Palm webOS	465
Opera Mobile	467
Windows Mobile	469
Internetowe laboratoria testowe	471
DeviceAnywhere	472
Perfecto Mobile	473
Zdalny dostęp w Forum Nokia	473
mobiReady	475
Walidatory organizacji W3C	476
Testowanie przy użyciu rzeczywistych urządzeń	477
Podsumowanie	479
Rozdział 19. Ostateczne poprawki	481
Zabezpieczanie witryny	481
Białe listy	482
Unikanie transkodowania za pomocą nagłówków i znaczników	482
Analizowanie ruchu mobilnego	484
Pliki dziennika	484
Analizy dla witryn mobilnych	487
Wyszukiwanie w internecie mobilnym	492
Zarabianie na witrynie	496
Mobilne sieci reklamowe	496
Handel w internecie mobilnym	500
Podsumowanie	502
CZĘŚĆ V ŹRÓDŁA INFORMACJI	503
Dodatek A Dalsza lektura	505
Standardy	505
Języki znaczników w sieci WWW	505
Arkusze stylów	507
JavaScript	507
Sieciowe interfejsy API	508
Najlepsze praktyki	508
Wytyczne od producentów	509

Dodatek B	Przydatne witryny	511
	Przeznaczone dla programistów materiały o systemach CMS	511
	System WordPress	511
	Drupal	512
	Joomla!	512
	Zasoby społeczności związanej z internetem mobilnym	512
	mobiForge	513
	mobiThinking	513
	Wireless Industry Partnership	513
	Mobile Monday	513
	Mobile Web Programming	513
	Quirksmode	514
	mobile-web	514
	wmlprogramming	514
	Społeczności skupione wokół firm	514
	Słowniczek	517
	Skorowidz	523