
Spis treści

Ważna informacja o wersjach szkieletu Rails	11
Przedmowa do drugiego wydania	13
Rozdział 1. Wprowadzenie	15
1.1. Rails a metody agile	18
1.2. Kilka słów o strukturze książki	20
1.3. Podziękowania	23

Część I Początki

Rozdział 2. Architektura aplikacji Rails	27
2.1. Modele, widoki i kontrolery	27
2.2. Active Record — obsługa modelu w Rails	31
2.3. Action Pack — widok i kontroler	36
Rozdział 3. Instalacja Rails	39
3.1. Twoja lista zakupów	40
3.2. Instalacja w systemie Windows	41
3.3. Instalacja w systemie Mac OS X	43
3.4. Instalacja w systemie Linux	45

3.5. Środowisko robocze	46
3.6. Rails i bazy danych	51
3.7. Uaktualnienia	54
3.8. Rails a dostawcy usług internetowych	55
Rozdział 4. Błyskawiczny efekt	57
4.1. Tworzenie nowej aplikacji	57
4.2. Witaj Rails!	60
4.3. Łączenie stron ze sobą	73
4.4. Co właśnie zrobiliśmy?	77

Część II Budowa aplikacji

Rozdział 5. Aplikacja Składnica	81
5.1. Programowanie przyrostowe	82
5.2. Czym się zajmuje Składnica?	82
5.3. Czas na kod	87
Rozdział 6. Zadanie A — zarządzanie produktami	89
6.1. Iteracja A1 — coś działającego	90
6.2. Iteracja A2 — dodanie brakującej kolumny	105
6.3. Iteracja A3 — walidacja	107
6.4. Iteracja A4 — ładniejsze listy	112
Rozdział 7. Zadanie B — wyświetlanie katalogu	123
7.1. Iteracja B1 — utworzenie katalogu	124
7.2. Iteracja B2 — dodanie układu strony	128
7.3. Iteracja B3 — użycie metody pomocniczej do formatowania ceny	130
7.4. Iteracja B4 — połączenie z koszykiem	131
Rozdział 8. Zadanie C — tworzenie koszyka	135
8.1. Sesje	136
8.2. Iteracja C1 — tworzenie koszyka	140
8.3. Iteracja C2 — inteligentny koszyk	143
8.4. Iteracja C3 — obsługa błędów	148
8.5. Iteracja C4 — ostatnie poprawki w koszyku	154

Rozdział 9. Zadanie D — odrobina Ajaksa	159
9.1. Iteracja D1 — przesuwanie koszyka	160
9.2. Iteracja D2 — koszyk oparty na Ajaksie	166
9.3. Iteracja D3 — wyróżnianie zmian	171
9.4. Iteracja D4 — ukrycie pustego koszyka	174
9.5. Iteracja D5 — gdy JavaScript jest wyłączony	178
9.6. Podsumowanie	180
Rozdział 10. Zadanie E — zapraszamy do kasy!	183
10.1. Iteracja E1 — przyjmowanie zamówienia	184
Rozdział 11. Zadanie F — administracja	201
11.1. Iteracja F1 — dodawanie użytkowników	202
11.2. Iteracja F2 — logowanie	211
11.3. Iteracja F3 — ograniczanie dostępu	214
11.4. Iteracja F4 — panel boczny oraz zarządzania ciąg dalszy	217
Rozdział 12. Zadanie G — ostatnia drobna zmiana	225
12.1. Generowanie kanału XML	226
12.2. Ostatnie szlify	234
Rozdział 13. Zadanie T — testowanie	237
13.1. Z myślą o testach	238
13.2. Testy jednostkowe modeli	239
13.3. Testy funkcjonalne kontrolerów	254
13.4. Testy integracyjne aplikacji	273
13.5. Testowanie wydajności	283
13.6. Korzystanie z atrap	288

Część III Środowisko Rails

Rozdział 14. Rails pod lupą	293
14.1. Gdzie jest Rails?	293
14.2. Struktura katalogów	294
14.3. Konfiguracja Rails	304
14.4. Konwencje nazewnictwa	308

14.5. Raportowanie w Rails	313
14.6. Usuwanie błędów — kilka wskazówek	314
14.7. Co dalej?	317
Rozdział 15. Active Support	319
15.1. Ogólnie dostępne rozszerzenia	319
15.2. Wyliczenia i tablice	320
15.3. Rozszerzenia łańcuchów znaków	322
15.4. Rozszerzenia obiektów numerycznych	325
15.5. Rozszerzenia obiektów daty i czasu	327
15.6. Rozszerzanie symboli Ruby'ego	331
15.7. Metoda with_options	332
15.8. Obsługa Unicode	333
Rozdział 16. Migracje	341
16.1. Tworzenie i uruchamianie migracji	343
16.2. Zawartość migracji	345
16.3. Zarządzanie tabelami	350
16.4. Migracje danych	355
16.5. Zaawansowane migracje	359
16.6. Gdy coś pójdzie nie tak	362
16.7. Manipulowanie schematem poza migracjami	363
16.8. Zarządzanie migracjami	364
Rozdział 17. Active Record, część I — podstawy	367
17.1. Tabele i klasy	368
17.2. Kolumny i atrybuty	369
17.3. Klucze główne i identyfikatory	374
17.4. Łączenie się z bazą danych	376
17.5. CRUD — utwórz, odczytaj, zaktualizuj i usuń	383
17.6. Agregacja i dane złożone	406
17.7. Różności	414
Rozdział 18. Active Record, część II — związki między tabelami	419
18.1. Tworzenie kluczy obcych	421
18.2. Określanie związków w modelach	423

18.3. Deklaracje <code>belongs_to</code> i <code>has_XXX</code>	425
18.4. Złączenia wielu tabel	445
18.5. Złączenia ze sobą samym	456
18.6. Imitacje	457
18.7. Kiedy następuje zapis	462
18.8. Wstępne ładowanie wierszy potomnych	464
18.9. Liczniki	466
Rozdział 19. Active Record, część III — cykl życia obiektu	469
19.1. Walidacja	469
19.2. Wywołania zwrotne	483
19.3. Zaawansowane atrybuty	492
19.4. Transakcje	496
Rozdział 20. Action Controller — routing i adresy URL	505
20.1. Podstawy	506
20.2. Routing żądań	507
Rozdział 21. Komponent Action Controller w Rails	545
21.1. Metody akcji	545
21.2. Cookies i sesje	560
21.3. Migawka — komunikacja pomiędzy akcjami	574
21.4. Filtry i weryfikacja	577
21.5. Pamięć podręczna — część pierwsza	585
21.6. Problem z żądaniami GET	594
Rozdział 22. Komponent Action View	599
22.1. Szablony	599
22.2. Metody pomocnicze	607
22.3. Metody pomocnicze służące do formatowania, tworzenia łączy i paginacji	609
22.4. Jak działają formularze	620
22.5. Formularze odwzorowujące obiekty modelu	622
22.6. Praca z własnymi budowniczymi formularzy	637
22.7. Pola niezwiązane z modelami	642
22.8. Wysyłanie plików do aplikacji Rails	646

22.9. Układy i komponenty	650
22.10. Pamięć podręczna — część druga	661
22.11. Dodawanie nowych systemów szablonów	667
Rozdział 23. Web 2.0	671
23.1. Prototype	672
23.2. Script.aculo.us	698
23.3. Szablony rjs	718
23.4. Podsumowanie	728
Rozdział 24. Komponent Action Mailer	729
24.1. Wysyłanie poczty elektronicznej	729
24.2. Odbieranie poczty elektronicznej	742
24.3. Testowanie poczty elektronicznej	745
Rozdział 25. Usługi sieciowe w Rails	749
25.1. Czym jest, a czym nie jest AWS	750
25.2. Definicja API	751
25.3. Tryby kierowania	757
25.4. Korzystanie z alternatywnych metod kierowania	759
25.5. Przechwytywanie wywołań metod	761
25.6. Testowanie usług sieciowych	763
25.7. Klienci usług sieciowych	766

Część IV Bezpieczeństwo i wdrożenie aplikacji

Rozdział 26. Bezpieczeństwo aplikacji Rails	771
26.1. Wstrzykiwanie kodu SQL	772
26.2. Tworzenie rekordów bezpośrednio z danych formularza	775
26.3. Nie ufaj identyfikatorom	777
26.4. Nie udostępniaj publicznie metod kontrolera	778
26.5. Ataki XSS	779
26.6. Kradzież identyfikatora sesji	782
26.7. Wysyłanie plików na serwer	783
26.8. Nie przechowuj ważnych informacji bez zabezpieczenia	784

26.9. Używaj protokołu SSL do transmisji poufnych danych	786
26.10. Nie buforuj stron chronionych uwierzytelnianiem	788
26.11. Testowanie	788
Rozdział 27. Wdrożenie	789
27.1. Wczesny początek	790
27.2. Jak działa serwer produkcyjny	791
27.3. Porównanie serwerów WWW	794
27.4. Automatyzacja wdrożeń za pomocą Capistrano	796
27.5. Przygotowanie środowiska wdrożeniowego	797
27.6. Śledzenie wdrożonej aplikacji	804
27.7. Utrzymanie aplikacji produkcyjnej	805
27.8. Po wdrożeniu	807

Część V Dodatki

Dodatek A Wprowadzenie do języka Ruby	811
A.1. Ruby jest językiem obiektowym	811
A.2. Nazwy w Rubym	813
A.3. Metody	814
A.4. Klasy	816
A.5. Moduły	819
A.6. Tablice i tablice asocjacyjne	819
A.7. Struktury kontrolne	821
A.8. Wyrażenia regularne	822
A.9. Bloki i iteratory	823
A.10. Wyjątki	824
A.11. Serializacja obiektów	824
A.12. Interaktywna konsola Ruby'ego	825
A.13. Idiomy Ruby'ego	826
A.14. Dokumentacja RDoc	828
Dodatek B Parametry konfiguracyjne	829
B.1. Konfiguracja ogólna	830
B.2. Konfiguracja Active Record	832
B.3. Konfiguracja komponentu Action Controller	835

B.4. Konfiguracja komponentu Action View	837
B.5. Konfiguracja komponentu Action Mailer	838
B.6. Konfiguracja przypadków testowych	839
Dodatek C Kod źródłowy	841
C.1. Aplikacja Składnica	841
Dodatek D Materiały dodatkowe	869
D.1. Strony internetowe	869
D.2. Bibliografia	870
Skorowidz	871