

Spis treści

Obsada	11
ACKS	14
Wstęp	17

CZĘŚĆ I. POCZĄTKI 25

1	Android... system operacyjny dla aparatów fotograficznych?	27
2	Doświadczenie zawsze w cenie	30
3	Zespół się rozrasta	41
4	Jak zapunktować u inwestorów?	47
5	Przejęcie startupu	57
6	Życie w Google'u	59

CZĘŚĆ II. BUDOWANIE PLATFORMY 67

7	Zespół do spraw podstawowych elementów systemu	69
8	Java	97
9	Podstawowe biblioteki	110
10	Infrastruktura	115
11	Grafika	123
12	Media	134
13	Framework	139
14	Zestaw narzędzi do tworzenia interfejsu użytkownika	157
15	Systemowy interfejs użytkownika i launcher	172
16	Design	180
17	Androidowa przeglądarka internetowa	190
18	London Calling	202

19	Aplikacje	208
20	Usługi Androida	214
21	Lokalizacja, lokalizacja, lokalizacja	229
22	Android Market	238
23	Komunikacja	242
24	Narzędzia dla deweloperów	251
25	Odcudzony kod	260
26	Open source	262
27	Jak tym wszystkim zarządzać?	269
28	Porozumienia	283
29	Produkt kontra platforma	287

CZĘŚĆ III. ZESPÓŁ ANDROIDA291

30	Android != Google	293
31	Dziki Zachód	297
32	Zabawy ze sprzętem	300
33	Zabawy z robotami	303
34	Pracuj ciężiej, a nie mądrzej	305
35	Bekonowe niedziele	308
36	Pocztówki z Barcelony	310

CZĘŚĆ IV. 3... 2... 1... START!313

37	Rywalizacja	315
38	W tym czasie w Cupertino... ..	319
39	Wydanie SDK	323
40	Okres poprzedzający wydanie wersji 1.0 systemu	331
41	Wydanie wersji 1.0	337
42	Reakcje na G1	341
43	Zastużone desery	343
44	Pierwsze urządzenia	348
45	Droid dał radę	356
46	Samsung i inni	361
47	Kij hokejowy	364

CZĘŚĆ V. DLACZEGO TO WSZYSTKO ZADZIAŁAŁO? 367

48	Zespół	369
49	Decyzje, decyzje	371
50	Wybór odpowiedniej chwili	375
51	Sukces! Wciąż jesteśmy w grze!	379

DODATKI 381

A	Żargon	383
B	Materiały dodatkowe	390